






- LEGENDA**
- Edifici pubblici di proprietà comunale analizzati:
-  A01. Palazzo Comunale - Piazza Marone
 -  A02. Scuola Primaria - Piazza Bertero
 -  A03. Scuola secondaria di I grado - Via Serafina
 -  A04. Scuola Primaria - Via Dello Spumante
 -  A05. Scuola Infanzia - Via Dello Spumante
 -  A06. Scuola Infanzia - Via Castello
 -  A07. Gipsoteca - Via Castello
 -  A08. Palestra - Via Vers Pont Du Gard
 -  A09. Centro sociale - Piazza Bertero
 -  A10. Campo Sportivo - Via Monticello
 -  A11. Cimitero Comunale - Via Pianchetta

- Percorsi pedonali analizzati:
-  01. Barriera su percorso pedonale (numero corrispondente a scheda intervento)

- Spazi pubblici analizzati:
-  B01. Parco giochi - Via Caisotti
 -  B02. Parco pubblico - Via Dei Roeri
 -  B03. Parco giochi - Viale Marone
 -  B04. Piazza Europa



Comune di Santa Vittoria d'Alba
Provincia di Cuneo

P. E. B. A.
Piano di Eliminazione delle Barriere Architettoniche

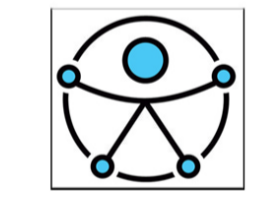
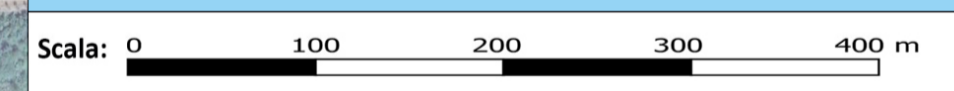


Tavola 1 di 1
Tavola PEBA: edifici pubblici - spazi pubblici e percorsi



Data: Settembre 2024

